

Les gouris sont des humanoïdes intelligents, mélanges d'hommes et de divers rongeurs (en l'occurrence, des souris, des rats et des taupes). Ils sont originaires de la Principauté des Sept Cités, sur un obscur monde du Plan Primaire, où ils ont fui les attaques de leurs adversaires de toujours, les félis (des hommes-chats). Le portail qui les a amenés à Sigil conduisait ici, loin sous la surface, dans des galeries obscures. Cela fait maintenant quatre mois qu'ils sont arrivés, et ils rencontrent de grandes difficultés à rejoindre la surface. En effet, du côté des Obscurs, ces humains dont ils ne comprennent pas la langue les ont abattus à vue et malgré tous leurs efforts, accéder à la surface par-là est beaucoup trop dangereux. Leurs tunnels sont trop instables de l'autre côté pour que les gouris taupes ne creusent de nouveaux passages (plusieurs sont morts en provoquant des éboulements comme cela). Et depuis deux semaines, un danger plus grand que les Obscurs les oblige à redoubler leurs efforts pour rejoindre la surface : plus loin dans les profondeurs, des créatures insectoïdes affreuses, les khytons, les empêchent de mener des explorations, et même, viennent les attaquer de manière de plus en plus pressantes.

Cela met cette communauté de près de 250 individus dans une situation très difficile et ils deviennent de plus en plus hargneux, de plus en plus motivés pour passer par le village des Obscurs. C'est pour cela que les taupes creusent dans cette direction pour aménager un accès et que les affrontements avec les humains sont plus fréquents.

Le peuple des gouris a un cycle de vie très court. La vie d'une de ces créatures excède rarement dix ans. Les gouris sont donc adultes et en capacité de se reproduire au bout de deux ans.

Le plus âgé de la communauté est Higxxy le prophète (un shaman de Liggua, dieu rat). C'est lui qui prend les grandes décisions, même si les gouris sont assez indépendants d'esprit en règle générale.

L'équipement des gouris est assez sommaire, mais évoque quand même un peuple civilisé. Ils portent des vêtements, des épées courtes, des dagues, des piques, et une forme d'arme particulière, proche du boomerang.

Les gouris vivent dans les tunnels à proprement parler. Les gouris taupes ont creusé des mini-tunnels annexes masqués par des planches et des bouts de tôle, et dans lesquels les gouris vivent pas nids (famille). En règle générale, une femelle et ses petits (des portées de 6 à 10), trois jeunes adultes (des enfants de la femelle qui ont grandi) et deux adultes plus âgés (le père et un enfant encore plus âgé qui n'a pas encore trouvé de compagne/com-pagnon). Mâles et femelles sont d'aussi bons combattants, sans

distinction.

La langue des gouris est faite de couinements difficiles à apprendre avec une gorge humaine. Cependant, ils parlent aussi un commun de leur monde natal, qu'ils maîtrisent avec une prononciation très couinant. Ces deux langues sont inconnues à Sigil.

C'est la raison pour laquelle aucune communication n'a été possible entre eux et les Obscurs. Les deux peuples se considèrent respectivement comme des sauvages assoiffés de sang.

Mis à part le leader de la communauté, Higxxy le prophète (gouri-rat), les personnages importants sont Gouingouic (un gouri-taupe qui dirige les percées de tunnels) et Hianxia (une gouri-souris qui dirige les fureteurs, à savoir les éclaireurs).

Grâce au PJs les Gouris ont pu regagner la surface