

Bâcle-ça a servi des générations de combattants, la tradition voulant que le combattant qui décide de se «ranger» la transmette à celui dont il estimait qu'il en était digne et ce quel que soit les critères raciaux, religieux, sociaux ou autres.

Bâcle-ça est une masse de guerre à deux mains +1, +2 contre les aberrations.
De plus le porteur de l'arme peut, trois fois par jour, décider d'utiliser le pouvoir spécial de l'arme.

Ce pouvoir de «Destins Forcés» permet soit de décider d'avoir un bonus de -4 au Thaco pour toucher son adversaire ou soit de faire que l'attaque soit automatiquement un jet critique s'il touche son adversaire. Quel que soit son choix celui doit être fait avant le jet de dés.

Si le porteur de l'arme effectue un jet critique avec son dé alors qu'il avait annoncé l'utilisation du bonus au Thaco pour toucher l'adversaire les dégâts de l'arme son triplé.

Si le porteur de l'arme effectue un jet critique avec son dés alors qu'il avait annoncé l'utilisation du coup critique automatique contre l'adversaire les dégâts de l'arme son quadruplé.

Poids	Taille	Type	FV	Dégâts P/M	Dégâts G	Spécial
8 Kgs	G	C	9	1d8+1	1d8	Cf descriptif